### DOCUMENTATION

### CLIENT

Клиент получает данные от пользователя, после чего, в зависимости от запроса, через гейтвей перенаправляет запрос либо в сервис идентификации, либо в сервис управления самолетами. Далее, эти сервисы формируют запрос к database, которая, в свою очередь, извлекает необходимую информацию из имеющейся базы данных.

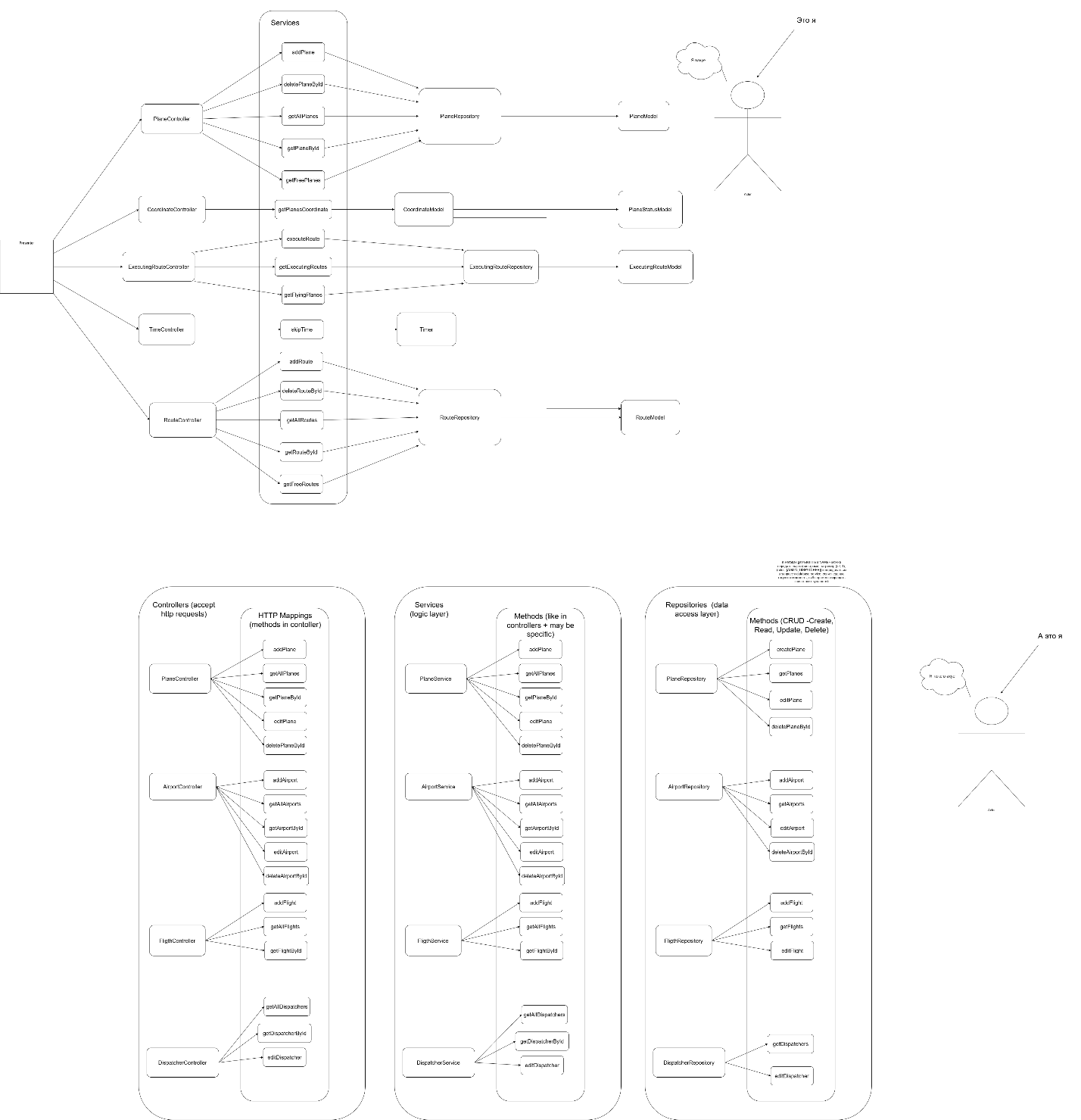


Рисунок 1. Схема проекта и клиента в частности

**Возможности пользователя**

**Регистрация**: Пользователь может зарегистрироваться в системе, предоставив необходимые данные.

**Вход в систему**: Пользователь может войти в систему, используя свои учетные данные.

**Управление аэропортами**:

* Получение списка аэропортов.
* Создание нового аэропорта.
* Обновление информации об аэропорте.
* Удаление аэропорта.

**Управление диспетчерами**:

* Получение списка диспетчеров.
* Получение информации о диспетчере по ID.
* .

**Управление рейсами**:

* Получение списка всех рейсов.
* Создание нового рейса.

**Управление самолетами**:

* Получение списка самолетов.
* Создание нового самолета.
* Обновление информации о самолете.
* Удаление самолета.

**Управление временем**:

* Добавление времени.
* Получение текущего времени.

**Выход из программы**: Пользователь может завершить работу с приложением.

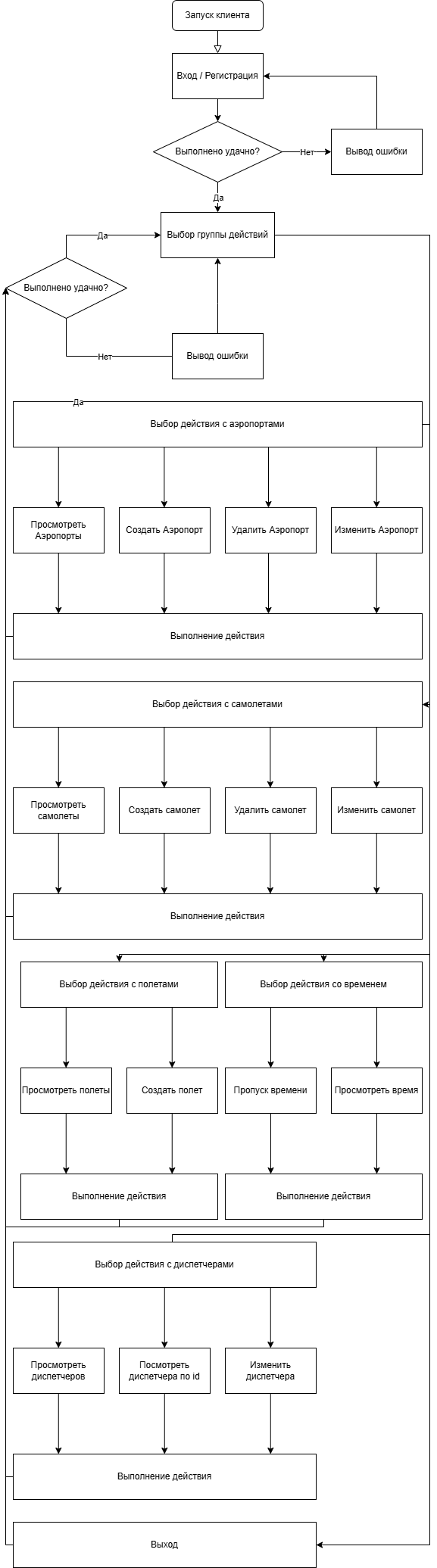


Рисунок . Схема возможностей пользователя